

TECNOLOGIAS DE DISPOSITIVOS MÓVEIS		Carga Horária(h)			
		TIPO	TEÓRICA	PRÁTICA	TOTAL
		Semanal	4	0	4
		Semestral	68	0	68
Caráter: Optativa	Código:	Período: Módulo VIII e IX		Oferta: IGE	
<p>Ementa: Introdução a dispositivos móveis, comunicação sem fio, plataforma de hardware e software. Framework e ferramentas de desenvolvimento. Ambiente integrado para desenvolvimento de aplicações móveis e sem fio. Componentes visuais. Estruturas de sistemas baseados em formulários. Layouts e organização de formulários compactos.</p>					
<p>Objetivos: Fornecer aos alunos os princípios básicos de programação para dispositivos móveis, assim como os ambientes de desenvolvimento que possibilitam essa tarefa.</p>					
<p>Bibliografia Básica:</p> <ul style="list-style-type: none"> • LECHETA, RICARDO R. Google Android para tablets. São Paulo: Novatec, 2012. • JOHNSON, T M. Java para dispositivos móveis. São Paulo: Novatec, 2007. • LECHETA, RICARDO R. Google android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 2ª ed. São Paulo: Novatec, 2010. <p>Bibliografia Complementar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • QUEIROS, R. Programação para dispositivos móveis em windows. Portugal: FCA, 2008. • MIKKONEN, T. Programming mobile Devices: an introduction for practitioners. EUA: John Wiley, 2007. • PILONE, DAN; PILONE, TRACEY. Use a Cabeça! desenvolvendo para Iphone. 2ª ed, São Paulo: Alta Books, 2011. • PEREIRA, LÚCIO CAMILO OLIVA. Android para desenvolvedores. 2ª ed. São Paulo: Brasport, 2012. • KEOGH, JAMES EDWARD. J2ME: the complete reference. Osborne: Mcgraw-Hill, 2003 					