

PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS		Carga Horária (h)			
		TIPO	TEÓRICA	PRÁTICA	TOTAL
		Semanal	1	2	3
		Semestra I	17	34	51
<b>Caráter:</b> Obrigatório	<b>Código:</b> XXXXXXX	<b>Período:</b> Módulo V		<b>Oferta:</b> IGE	
<b>Ementa:</b>					
Introdução a dispositivos móveis e comunicação sem fio. Plataformas de hardware e software. Framework e ferramentas de desenvolvimento. Ambiente integrado para desenvolvimento de aplicações móveis e sem fio. API de programação para dispositivos móveis e sem fio. Utilização de uma plataforma de programação para dispositivos móveis. Integração entre dispositivos móveis e a Internet. Dispositivos móveis e persistência de dados.					
<b>Objetivos:</b>					
Fornecer aos alunos os princípios básicos de programação para dispositivos móveis, assim como os ambientes de desenvolvimento que possibilita essa tarefa.					
<b>Bibliografia Básica:</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>• LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHELL, R. <b>Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento</b>. São Paulo: Pearson Education: Makron Books, 2015. 328 p.</li> <li>• LECHETA, RICARDO R. <b>Google Android para tablets aprenda a desenvolver aplicações para o Android: de smartphones a tablets</b>. 1ª ed., São Paulo, Novatec, 2012.</li> <li>• LECHETA, RICARDO R. <b>Google Android: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK</b>. 3ª ed., São Paulo, Novatec, 2013.</li> </ul>					
<b>Bibliografia Complementar:</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>• DEITEL, PAUL J. <b>Android para programadores: uma abordagem baseada em aplicativos</b>. 1ª ed., Porto Alegre, Bookman, 2012.</li> <li>• PILONE, DAN; PILONE, TRACEY. <b>Use a Cabeça! Desenvolvendo para Iphone</b>. 2ª ed, Alta Books, 2011.</li> <li>• NUDELMAN, GREG. <b>Padrões de projeto para o Android soluções de projetos de interação para desenvolvedores</b>. 1ª ed., São Paulo, Novatec, 2013.</li> <li>• SILVA, M. S. <b>JQuery Mobile: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e jQuery UI</b>. São Paulo: Novatec, 2012.</li> <li>• PEREIRA, LÚCIO CAMILO OLIVA. <b>Android para Desenvolvedores</b>. 1ª ed, Rio de Janeiro, Brasport, 2009.</li> </ul>					