

DISCIPLINAS OPTATIVAS
(Grupo de Inteligência Computacional)

APRENDIZAGEM DE MÁQUINA		Carga Horária(h)			
		TIPO	TEÓRICA	PRÁTICA	TOTAL
		Semanal	4	0	4
		Semestral	68	0	68
Caráter: Optativa	Código:	Período: Módulo VIII e IX		Oferta: IGE	
Ementa:					
Introdução. Extração de Características. Árvores de Decisão. Aprendizagem Baseada em Instâncias. Aprendizagem Bayesiana. Máquinas de Vetor de Suporte. Medidas de avaliação. Aplicações práticas de Aprendizagem de Máquinas.					
Objetivos:					
Apresentar os principais paradigmas de aprendizagem de máquina, incluindo uma variedade de algoritmos e técnicas. Aplicar métodos de aprendizagem de máquina em dados reais ou sintéticos.					
Bibliografia Básica:					
<ul style="list-style-type: none"> ● REZENDE, SOLANGE OLIVEIRA. Sistemas inteligentes: fundamentos e aplicações. Barueri, SP: Manole, c2003. xxii, 525 p. ISBN: 8520416837. ● MALAGUTTI, PEDRO LUIZ APARECIDO. Inteligência artificial no ensino: construção de computadores que se comportam como humanos. São Paulo: EDUFSCAR, 2008. 207 p. (Coleção Matemática) ISBN: 9788576001263. ● RUSSELL, STUART J; NORVIG, PETER. Inteligência artificial. Rio de Janeiro: Elsevier, c2004. 1021 p. ISBN: 9788535211771. 					
Bibliografia Complementar:					
<ul style="list-style-type: none"> ● COPPIN, BEN. Inteligência artificial. Rio de Janeiro: LTC Ed, c2010. xxv, 636 p. ISBN: 9788521617297. ● OLIVEIRA JUNIOR, HIME AGUIAR E. Inteligência computacional aplicada à administração, economia e engenharia em Matlab. São Paulo: Thomson Learning, 2007. xiii, 370 p. ISBN: 9788522105601. ● NASCIMENTO JÚNIOR, CAIRO LÚCIO; YONEYAMA, TAKASHI. Inteligência artificial em controle e automação. São Paulo: Edgard Blücher FAPESP, c2000. vii, 218 p. ISBN: 8521202490, 9788521203100 ● FORBELLONE, ANDRÉ LUIZ VILLAR. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. Prentice Hall, 2005 ● MEDINA, MARCO. Algoritmos e programação teoria e prática. 2. ed. Novatec, 2005. 					