ENGENHARIA DE SOFTWARE II		Carga Horária(h)			
		TIPO	TÉORICA	PRÁTICA	TOTAL
		Semanal	4	0	4
		Semestral	68	0	68
Caráter: Optativa	Código:	Período: M	ódulo VIII e l	X	Oferta: IGE

## **Ementa:**

O conceito e os objetivos da gerência de projetos. Abertura e definição do escopo de um projeto. Planejamento de um projeto. Execução, acompanhamento e controle de um projeto. Revisão e avaliação de um projeto. Fechamento de um projeto. Metodologias, técnicas e ferramentas da gerência de projetos.

## **Objetivos:**

Utilizar conceitos e técnicas para o gerenciamento de projetos de Sistemas de Informação considerando todo o seu ciclo de vida e os vários aspectos relacionados com esta atividade.

## Bibliografia Básica:

- VIEIRA, M. F. Gerenciamento de Projetos de Tecnologia da Informação. Elsevier. 2007.
- MARTINS, J. C. C., Gerenciando Projetos de Desenvolvimento de Software com PMI, RUP e UML. 5ª ed. São Paulo: Brasport, 2011.
- CLELAND, DAVID I. Gerenciamento de projetos. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

## **Bibliografia Complementar:**

- PRESSMAN, ROGER. Software Engineering: A practitioner's Approach. McGraw-Hill, 2004.
- GIDO, JACK; CLEMENTS, JAMES P. Gestão de projetos. Thomson Learning.2007.
- HELDMAN, KIM. Gerência de projetos: fundamentos. Rio de Janeiro: Campus. 2005.
- VIEIRA, MARCONI. Gerenciamento de projetos de tecnologia da informação. Rio de Janeiro: Campus. 2006.
- VARGAS, RICARDO. Plano de projeto. 3.ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.