

ENGENHARIA DE SOFTWARE		Carga Horária (h)			
		TIPO	TEÓRICA	PRÁTICA	TOTAL
		Semanal	4	0	4
		Semestral	68	0	68
Caráter: Obrigatório	Código: XXXXXXX	Período: Módulo IV		Oferta: IGE	
Ementa:					
Fundamentos de Engenharia de Software. Ciclo de vida do desenvolvimento de software. Métodos, técnicas e ferramentas para a análise e projeto de software. Fundamentos da Engenharia de Requisitos. Projeto de Software: conceitos de projeto, projeto arquitetural, projeto de componentes e projeto de interfaces. Documentação de software. Verificação, Validação e Teste. Qualidade de software. Manutenção de Software.					
Objetivos:					
Introduzir as suas principais concepções em engenharia de software, buscando o entendimento das etapas do processo do seu desenvolvimento, incluindo aspectos relacionados à qualidade do produto e processo de software.					
Bibliografia Básica:					
<ul style="list-style-type: none"> ● SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. São Paulo: Addison Wesley, 2011. 9ª ed. ● PRESSMAN, R. S. Engenharia de software. São Paulo: McGraw-Hill, 2006. 6ª ed. ● PRESSMAN, R. S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 7ª ed. São Paulo: Bookman, 2011. 					
Bibliografia Complementar:					
<ul style="list-style-type: none"> ● PFLEEGER, SHARI. Engenharia de software. 2ª. ed. Rio de Janeiro: Pearson, 2004. ● MAGELA, ROGÉRIO. Engenharia de software aplicada: princípios. Rio de Janeiro: Alta Books. 2006. ● FILHO, W. P. P. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3ª ed. LTC, 2009. ● LARMAN, CRAIG. Utilizando UML e padrões: um guia para a análise e projeto orientados a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2007. ● ENGHOLM JR, HÉLIO. Engenharia de software: na prática. São Paulo: Novatec, 2010. 					